

- 1 Voeg een id attribuut toe aan de tweede knop (`<button>`) element en noem het “afbeelding_knop”. Je tweede `<button>` code zal er als volgt uit zien:

```
<button id="afbeelding_knop">Formaat wijzigen</button>
```

- 2 In je script, voeg het volgende stukje code toe:

```
$("#afbeelding_knop").click(function() {  
    $("#img").animate({height: 300, width: 300}, "slow");  
});
```

Tip: Je kunt ook percentages (%) als waardes gebruiken in height en width attributen. bijv. height: 75%, width: 50%

- 3 Sla je code op en herlaad de pagina in je browser. Klik op de “Formaat wijzigen” knop en bekijk de animatie van de afbeelding.

World Wide Web

The WorldWideWeb (W3) is a wide-area [hypermedia](#) information retrieval initiative aiming to give universal access to a large universe of documents. Everything there is online about W3 is linked directly or indirectly to this document, including an [executive summary](#) of the project, [Mailing lists](#), [Policy Questions](#).

[What's out there?](#)
Pointers to the world's online information, [subjects](#), [W3 servers](#), etc.

[Help](#)
on the browser you are using

[Software Products](#)
A list of W3 project components and their current state. (e.g. [Line Mode](#), [X11 Viola](#), [NeXTStep](#), [Servers](#), [Tools](#), [Mail robot](#), [Library](#))

[Technical](#)
Details of protocols, formats, program internals etc

[Bibliography](#)
Paper documentation on W3 and references.

[People](#)
A list of some people involved in the project.

[History](#)
A summary of the history of the project.

[How can I help?](#)
If you would like to support the web..

[Getting code](#)
Getting the code by [anonymous FTP](#), etc.

Wist je dat?

JavaScript in 1995 ontwikkeld terwijl het World Wide Web begon in 1989. Toendertijd werd alleen HTML gebruikt om websites te maken.

De eerste website ontwikkeld door CERN