

`CODER(DOJO);` (kennemerwaard);



MICRO:BIT

Uitdaging 2
Temperatuur

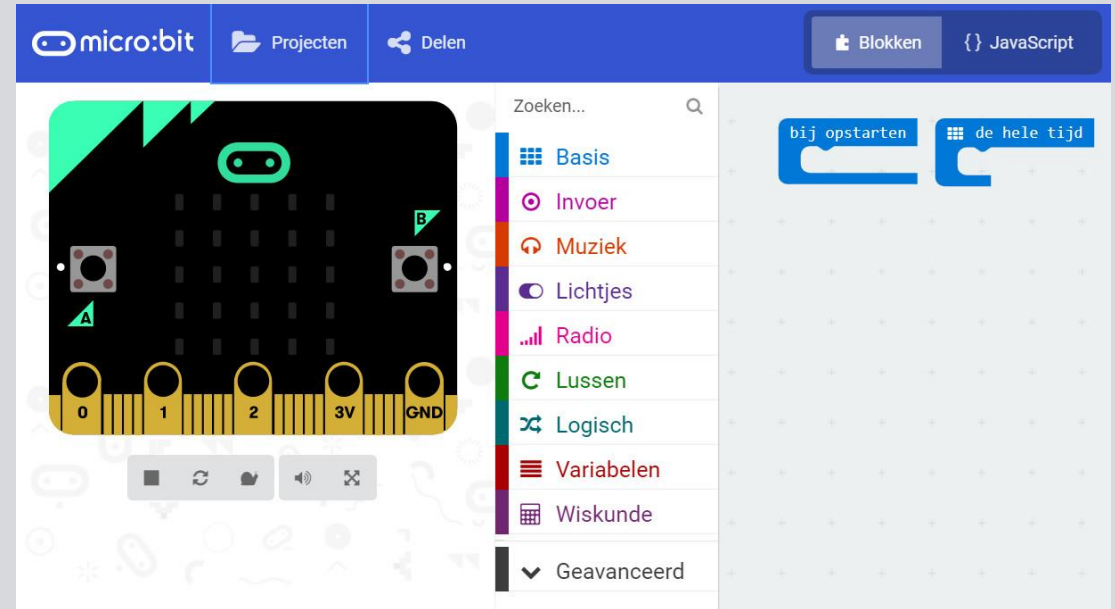
Origineel: Micro:bit Educational Foundation 2016
Vertaling: CoderDojo Kennemerwaard 2017



Ga naar de website

<https://makecode.microbit.org/#>

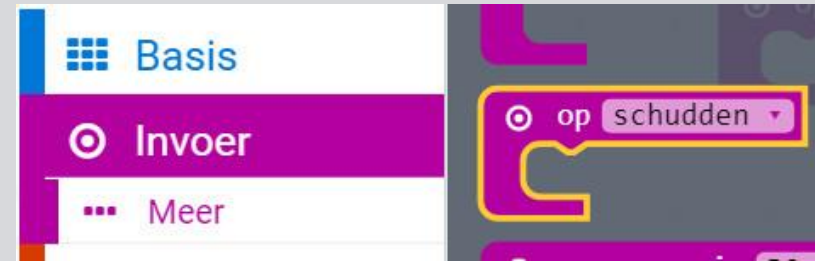
Met het radertje rechtsboven kun je de taal op Nederlands instellen. Zie je nu het volgende in beeld?



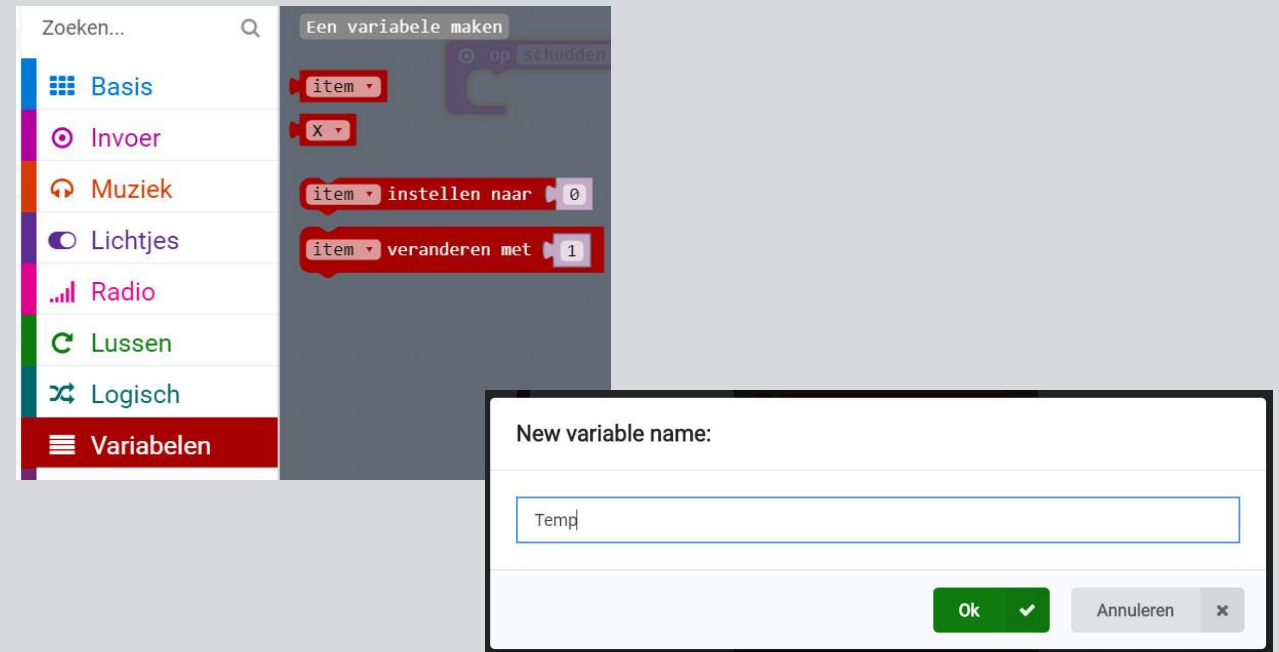
Zoek bij 'Invoer' naar het 'op schudden' blok.

Als dit blok in je scherm staat, kun je allerlei gebaren invoeren. Voor deze opdracht zetten we het blok op schudden.

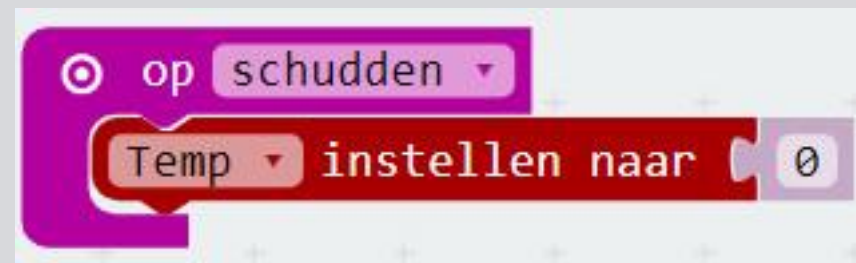
Hiermee zorg je ervoor dat de micro:bit iets doet als je ermee schudt.



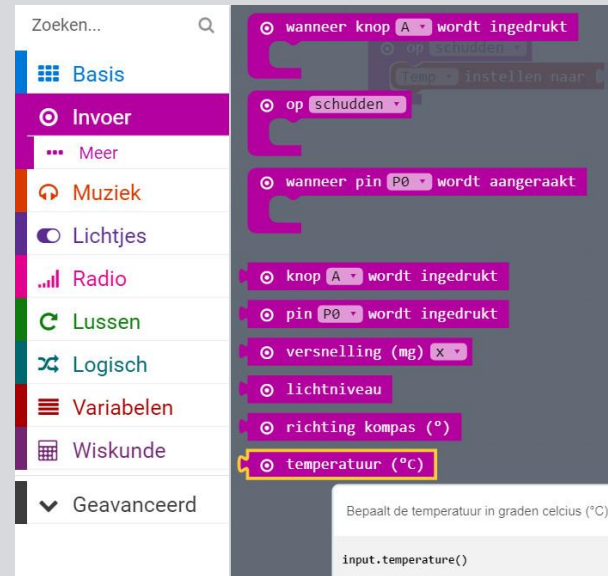
Nu gaan we eerst een variabele voor temperatuur maken; noem je variabele 'Temp'.



Als de micro:bit geschud wordt, willen we dat de temperatuur opgeslagen wordt in de variabele 'Temp'. Kies hiervoor het blok 'item instellen naar 0' en verander 'item' in 'Temp'.



Om te zorgen dat de variabele 'Temp' ook echt de werkelijke temperatuur aangeeft, hebben we het temperatuurblok uit 'Invoer' nodig.



Zet dit blok op de plaats van de 0 in het variabele Tempblok



Met behulp van de sensor in de micro:bit kan nu de juiste temperatuur bepaald worden. Nu moet het nog op het LED display getoond worden. Gebruik hiervoor het 'toon nummer' blok en sleep het naar je scherm.

Nu laat het display alleen het getal 0 zien. Gebruik de variabele 'Temp' weer om de temperatuur te tonen



Sla je project op en download het naar je micro:bit.

Hoe warm (of koud) is het in de ruimte waar je nu bent?