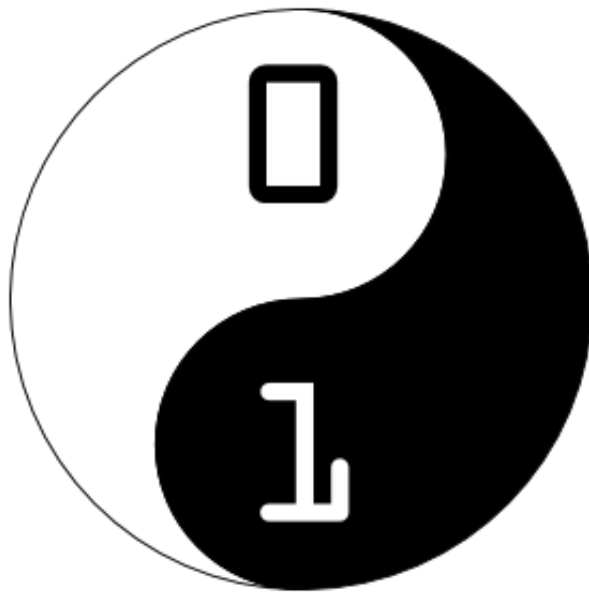


Stichting CoderDojo Nijmegen

Jaarverslag 2025



Inhoudsopgave

Inhoudsopgave	1
Inleiding	2
Dagelijkse leiding en bestuur	4
Dojo's	5
Onderwerpen en materiaal	5
Locaties	6
Mentoren	6
VOG	7
Communicatie	7
Sponsoren	8
Ouders	8
Samenwerking	8
OBGZ	8
Toekomst (2025)	8
Mentoren	9
Sponsoren	9
Financiële verantwoording	10
Kas Verantwoording	11
Bijlage Overzicht dojo's 2024	12

Inleiding

CoderDojo's brengen kinderen in aanraking met IT. We laten jonge mensen zien hoe ze zelf een game of website kunnen bouwen. Zo kunnen kinderen op jonge leeftijd ontdekken of ze programmeren leuk vinden; ook als hun ouders geen IT-achtergrond hebben en er op de basisschool weinig aandacht voor is. Bij CoderDojo kunnen kinderen (ninja's) in een vriendelijke omgeving experimenteren en ontdekken.

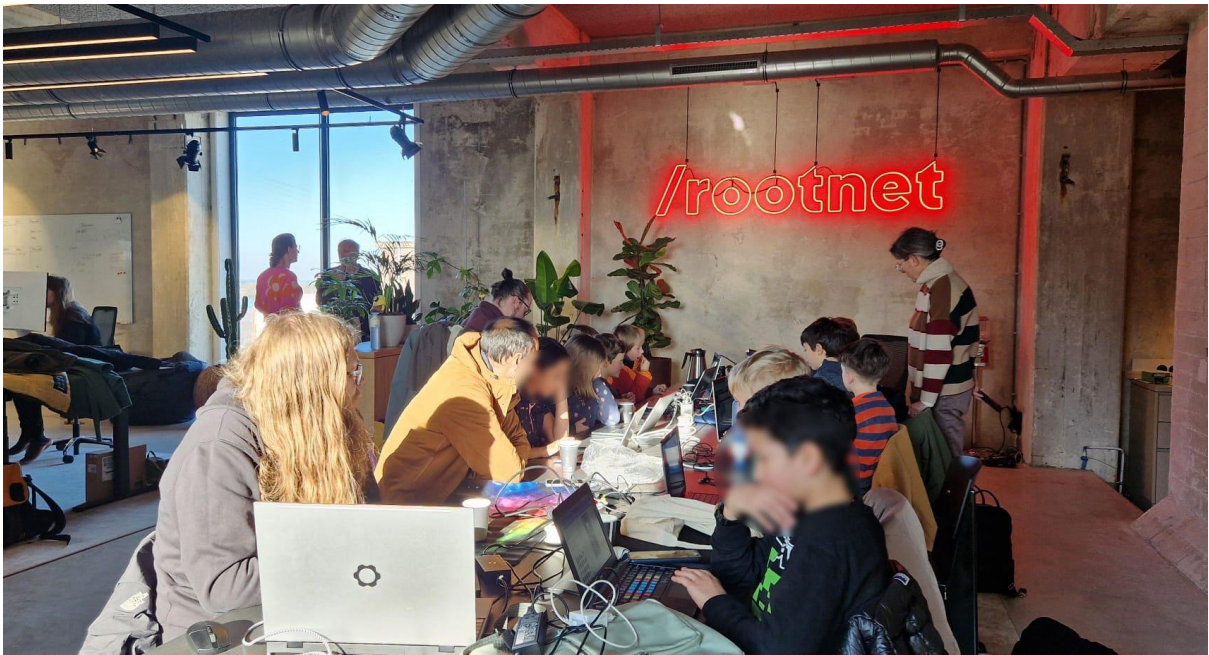
CoderDojo Nijmegen organiseert maandelijks gratis IT workshops (Dojo's) voor kinderen tussen 7 en 17 jaar. Tijdens die workshops maken de kinderen games en websites, programmeren ze robots en digitale kunst, en meer. De stichting is opgericht om naast de organisatie van workshops ook andere activiteiten te kunnen ontplooiën. Zo maakt CoderDojo Nijmegen lesmateriaal dat ook bij andere CoderDojo's kan worden gebruikt. Ook schaft CoderDojo Nijmegen materiaal (robots, computers, elektronica) aan voor gebruik tijdens Dojo's. Daarnaast kan de stichting andere Dojo's ondersteunen met kennis en materiaal, zodat meer kinderen in aanraking kunnen komen met IT. Het bovenstaande is iets wat elk van de ruim 2000 CoderDojo's in de wereld doet.

Om de naam CoderDojo te mogen gebruiken moet worden voldaan aan de voorwaarden van CoderDojo International. In 2024 is CoderDojo International onderdeel geworden van Code Club (codeclub.org). In Nederland blijft CoderDojo Nederland bestaan.

CoderDojo's mogen geen geld vragen voor workshops of materialen. De fondsen van CoderDojo's bestaan uit bijdragen (geld en vooral tijd) van vrijwilligers en betrokken ouders. Daarnaast ontvangen we donaties. Vanwege transparantie en verantwoording doneren bedrijven en organisaties over het algemeen liever aan een rechtspersoon dan aan een natuurlijk persoon.

Op 23 maart 2017 is Stichting CoderDojo Nijmegen opgericht. Om het aantrekkelijk te maken voor bedrijven om te doneren heeft de stichting een ANBI status aangevraagd en verkregen.

Een Champion heeft de dagelijkse leiding en organiseert met de mentoren de dojo's. Vanaf januari 2023 is bestuurslid Bas Hopman de leading Champion die met veel energie en enthousiasme aan elke Coderdojo invulling geeft.





Dagelijkse leiding en bestuur

De dagelijkse leiding is in handen van Bas Hopman die samen met mentoren de inhoud bepaalt van de CoderDojo's en deze ook maandelijks verzorgt.

Het bestuur van de stichting bestond in 2025 uit 4 personen:

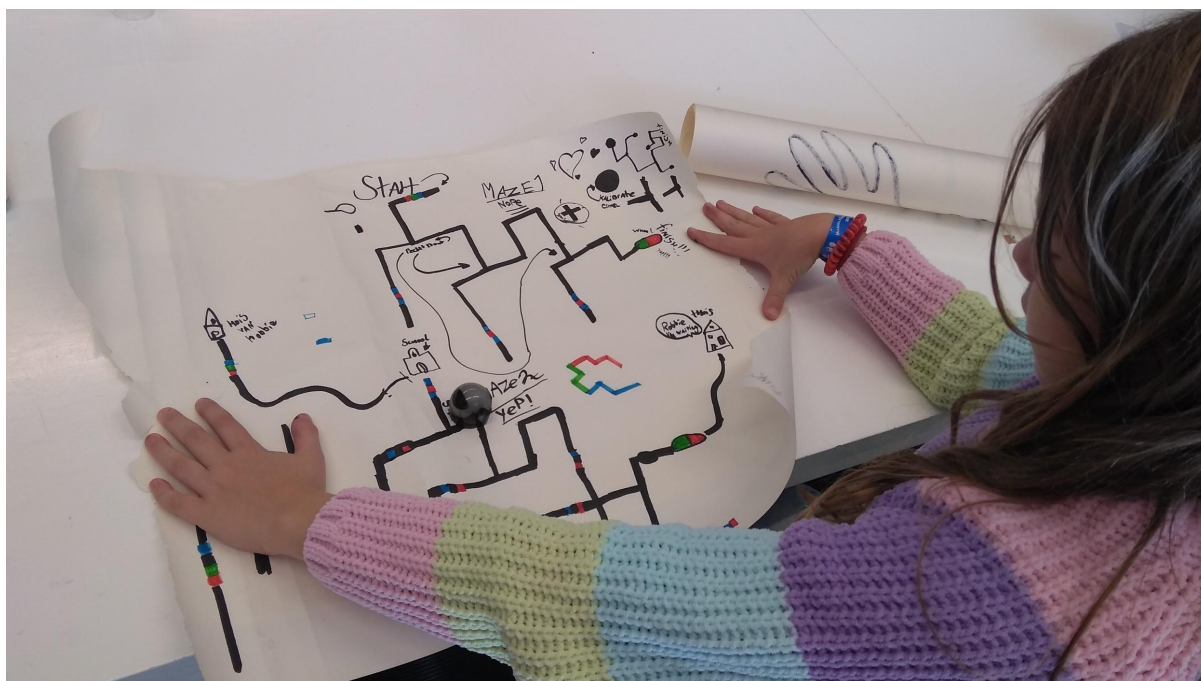
- Esther van Popta (voorzitter)
- Bas Hopman (secretaris)
- Leo Willems (penningmeester)
- Rianne Kooi

Het bestuur vergadert eenmaal per drie maanden. Van de vergaderingen worden notulen bijgehouden.

Dojo's

De belangrijkste activiteit van CoderDojo is het organiseren van dojo's: bijeenkomsten waar kinderen leren programmeren. Het afgelopen jaar (2025) zijn er 11, op zichzelf staande, dojo's georganiseerd. Hiervan is een overzicht te vinden in Bijlage I.

Van alle vrijwillige uren wordt de meeste tijd besteed aan het organiseren van de maandelijkse dojo's. De belangrijkste aspecten van een dojo zijn het onderwerp, materiaal en de locatie.



Onderwerpen en materiaal

CoderDojo Nijmegen probeert zo veel mogelijk interessante en relevante onderwerpen te behandelen. Het ontwikkelen van goed instructiemateriaal is, als onderdeel van een dojo, het meest tijdrovend. Het geproduceerde instructiemateriaal wordt zoveel mogelijk publiek beschikbaar¹ gemaakt zodat ook andere CoderDojo's er gebruik van kunnen maken.

In Nijmegen wordt er bewust voor gekozen om maandelijks een ander onderwerp te behandelen. Die variatie maakt dat je makkelijker kunt meebewegen met je omgeving (locatie, evenement). Ook maakt het de dojo's verrassender, zowel voor ninja's als mentoren. Daarbij, en dat is misschien wel het belangrijkste, komen kinderen in aanraking met veel verschillende facetten van IT. Bij kinderen die al langer meelopen, zien we dat ze selectieve interesse tonen. Deze kinderen komen naar de dojo's met onderwerpen waar ze meer over willen weten en/of die ze leuk vinden. Een aantal, wat oudere kinderen, komen niet meer voor onze onderwerpen, maar vinden gelijkgestemden of vragen feedback aan de mentoren. Dus meer voor het sociale aspect. Ook werken zij soms aan eigen projectjes en krijgen ze hulp van een mentor indien ze vastlopen.

¹ <https://coderdojo-nijmegen.nl/instructies>

Sommige CoderDojo's in Nederland behandelen maandelijks hetzelfde onderwerp. Deze CoderDojo's investeren in de moeilijkheidsgraad van het onderwerp. Bij CoderDojo Nijmegen wordt hierover met enige regelmaat gediscussieerd. De conclusie van deze discussie is over het algemeen: ja, we zouden kinderen graag een 'leerlijn' kunnen aanbieden op een bepaald onderwerp, zoals *websites bouwen* of *Arduino aansturen*, maar we willen ook de variatie behouden, ook al omdat het aanbieden van een leerlijn meer inspanning vereist bij het maken van lesmateriaal.

Locaties

Behalve het wisselen van onderwerp, probeert CoderDojo Nijmegen ook regelmatig van locatie te wisselen. Hierin is een leuke relatie opgebouwd met de Bibliotheken (Openbare Bibliotheek Gelderland-Zuid) en enkele ICT bedrijven (Rootnet en Mosadex). Zo nu en dan wordt een dojo ook op een andere plek georganiseerd. Zie hiervoor de bijlage met het overzicht van dojo's in 2025.

Een locatie moet geschikt zijn voor minimaal 20 deelnemers met hun ouders. Dit aantal maakt het vinden van een locatie relatief gemakkelijk. Als CoderDojo Nijmegen zou groeien naar 30+ deelnemers is het niet meer realistisch om maandelijks een andere locatie te vinden.

Mentoren

De begeleiders van de dojo's zijn ontzettend belangrijk. Zij zijn het gezicht van CoderDojo naar de kinderen toe en zij brengen hun expertise op een laagdrempelige manier over.

Eén van de terugkerende uitdagingen bij het organiseren van CoderDojo is het vasthouden van en communiceren met mentoren. Er is op verschillende manieren geprobeerd om de betrokkenheid van mentoren bij CoderDojo te vergroten. Het resultaat hiervan is dat de dojo's in een leuke sfeer plaatsvinden.



VOG

Vanuit de landelijke organisatie is het mogelijk voor lokale CoderDojo's om (gratis) een Verklaring Omtrent Gedrag (VOG) aan te vragen voor mentoren. Toen deze mogelijkheid in 2017 beschikbaar kwam is CoderDojo Nijmegen hier gebruik van gaan maken voor zowel de bestuursleden als de mentoren. Het streven is om voor iedere mentor, nadat deze 2 maal een dojo heeft bezocht, een VOG aan te vragen. Dit beleid is in 2025 voortgezet.

Het doel is om een veilige omgeving voor de bezoekers van CoderDojo te creëren, maar ook om de betrokkenheid van de mentoren te vergroten door ze te laten zien dat er in hen geïnvesteerd wordt.

Communicatie

WhatsApp is toegankelijk waardoor mentoren snel met vragen over en suggesties voor aankomende dojo's kunnen komen. Na de Dojo's wordt er meestal kort door de mentoren face to face geëvalueerd.

Na de dojo wordt een korte evaluatie in WhatsApp gepubliceerd met informatie over de opkomst, wat er goed ging en wat er beter kan. Dit met het doel niet deelnemende mentoren en het bestuur op de hoogte te houden.

Aankondigingen van en informatie over Dojo's worden via verschillende kanalen gedeeld met (potentiële) deelnemers. Via de website, Facebook en LinkedIn worden nieuwe dojo's aangekondigd, en mensen die eerder hebben ingeschreven via Eventbrite krijgen een uitnodiging voor volgende Dojo's per mail. Communicatie met (ouders van) deelnemers verloopt voornamelijk via het contactformulier op de website en wordt afgehandeld door de Champion.

Sponsoren

Al vóór de oprichting van de stichting heeft CoderDojo sponsoren gekend. Zo zijn er bedrijven geweest die hun (oude) hardware hebben gedoneerd en regelmatig konden er kleine donaties in ontvangst worden genomen vanuit ouders. Dat maakte dat CoderDojo min of meer break-even kon draaien. Vanaf eind 2020 waren er geen zakelijke sponsoren meer helaas.

Stichting IT Projecten heeft in 2024 opnieuw ruimhartig gedoneerd. Ook in 2025 konden wij hierdoor blijven bestaan.



Ouders

Op onregelmatige basis ontvangt CoderDojo Nijmegen donaties van ouders

Samenwerking

Er zijn diverse partijen waarmee CoderDojo Nijmegen samenwerkt. Sommige regelmatig, anderen hoogstens eens per jaar. Over het algemeen wordt CoderDojo gezien als een nobel streven waar organisaties graag aan bijdragen.

OBGZ

De Openbare Bibliotheek Gelderland-Zuid stelt haar locaties graag beschikbaar aan CoderDojo Nijmegen. Als een bibliotheek de locatie verzorgt kan er meegelift worden op hun promotiekanalen.

Toekomst (2026)

Voor 2026 wil Stichting CoderDojo Nijmegen de volgende impact hebben:

Meer impact op de kinderen in de omgeving via grotere dojo's met leuke, goed uitgewerkte onderwerpen, groeien in het aantal ninja's, meer diepgang aanbrengen in een aantal onderwerpen en het gemaakte materiaal uitdragen, delen en uitlenen.

Dit is deels al gerealiseerd door handleidingen, lesmateriaal en dergelijke via Github aan te bieden.

Mentoren

De Stichting blijft werken aan de band met haar mentoren, om zo tot een stabiele, hechte groep vrijwilligers te komen. De mentoren zijn ontzettend belangrijk voor CoderDojo. Hun ideeën en inzet maken CoderDojo tot een succes.

Sponsoren

In 2018 heeft Stichting CoderDojo Nijmegen onderzocht hoe subsidies verkregen kunnen worden maar dit is erg lastig gebleken. Er is op dit moment voldoende in kas voor 2025 en 2026, zowel voor de vaste lasten als ook voor nieuwe spullen, maar een grotere financiële buffer is wenselijk om meer toekomstbestendig te worden.

In 2023 heeft het bestuur besloten dat als het batig saldo onder de 1000 euro zakt, er in principe overgegaan moet worden tot het beëindigen van de activiteiten in de 12 maanden daarna. De verwachting was dat dit moment in september 2024 bereikt zou worden indien voordien geen nieuwe donaties ontvangen worden. Door de donatie van Stichting IT Projecten in 2024 is dit gevaar voor de komende jaren afgewend.

Financiële verantwoording

Stichting CoderDojo Nijmegen heeft de ANBI status en is niet BTW-plichtig. Het vermogen van de stichting wordt louter verkregen uit donaties.

Balans 2025

		Debet	Credit
		31-12-2025	31-12-2025
Vlottende activa			
^ Financiële rekeningen		5.203,38	
Moneybird NL55ADYB1000019686 10201		5.192,45	
PayPal info@coderdojo-nijmegen.nl		10,93	
^ Hulprekeningen		103,21	
Te rubriceren transacties ⓘ		103,21	
^ Btw		16,74	
Te betalen btw ⓘ		-119,40	
Te vorderen btw ⓘ		136,14	
Crediteuren ⓘ		876,64	
		6.199,97	
Eigen vermogen			
Resultaat openstaande boekjaren			5.841,05
2025			-127,67
2024			4.262,08
2023			-1.115,65
2022			-770,87
2021			-323,37
2020			-1.018,00
2019			275,87
2018			1.735,56
2017			2.923,10
Kortlopende schulden			
^ Overige schulden			358,92
Te rubriceren betalingen ⓘ			358,92
			6.199,97

De verplichtingen waren in 2025 nihil. Het bestuur ontvangt geen vacatievergoeding. De baten worden gebruikt voor dekken van de kosten van kantoorpullen, bank en catering en materialen voor de maandelijkse dojo's.

Resultatenrekening 2025

Resultatenrekening voor 2025 per jaar		<	>	🔍	📄	Exporteren
Vergelijk kolommen Toon percentages van omzet Alles inklappen						2025
Omzet						
Totaal omzet						0,00
Directe kosten						
Inkoop diensten						0,15
Totaal directe kosten						0,15
Brutoresultaat						-0,15
Kosten						
^ Algemene kosten						205,78
Algemene kosten Algemeen						120,90
Bankkosten						84,88
Ongecategoriseerde uitgaven ⓘ						-43,31
Totaal kosten						162,47
Bedrijfsresultaat						-162,62
Overige inkomsten en uitgaven						
Rente Moneybird Betaalrekening 84125						34,95
Totaal overige inkomsten en uitgaven						34,95
Nettoresultaat						-127,67
Alle bedragen zijn in EUR en exclusief btw.						

De Champion heeft een maandelijks budget van 200€ om naar eigen inzicht te besteden.

Naast donaties wordt ook ‘in kind’ bijgedragen door:

- CoderDojo Nederland: draagt de kosten van de VOG's

Kas Verantwoording

De bankrekening wordt beheerd door de voorzitter en de penningmeester.

Bijlage Overzicht dojo's 2025

maand	locatie	onderwerp	aantal tickets	gekocht	aanwezig	mentoren
Januari	Bibliotheek Zwanenveld	Vuurwerk met Python	15	13	12	Wouter, Edwin, Oscar, Bas
Februari	Rootnet	Code.org en Java Workshop	15	12	12	Sijmen, Jaap, Bas
Maart	Bibliotheek Muntweg	Capture the Flag	15	16	16	Sijmen, Oscar, Jaap, Bas, Maud-Marit
April	Mosadex	Command Line	15	10	9	Wouter, Zijmen, Bas, Oscar, Edwin
Mei	Bibliotheek Zwanenveld	Je mag zelf kiezen!	15	15	11	Sijmen, Oscar, Maud-Marit, Bas
Juni	Bibliotheek Marienburg	Ninja Chat webapp	15	16	12	Edwin, Wouter, Bas
Juli	Bibliotheek Muntweg	Zelf kiezen	15	15	15	Jaap, Maud-Marit, Bas
Augustus		Vakantie				
September	Bibliotheek Zwanenveld	Licht en geluid door je tekening aan te raken	15	15	13	Jaap, Zijmen, Oscar, Bas
Oktober	Rootnet	AH mini's en streepjescodes	15	16	15	Sijmen, Joachim, Oscar, Bas
November	Bibliotheek Muntweg	Snake Game	15	12	9	Sijmen, Oscar, Edwin, Bas
December	Mosadex	Sinterklaas- en Kerstmuziek programmeren	20	18	16	Rik, Zijmen, Oscar, Bas, Wouter

In april was CoderDojo Nijmegen te gast op de Keizerspelen van De Buut. Gezien enkel de ochtend ingepland was kregen we de groepen 3 & 4. Er waren 4 rondes van 45 minuten per stuk voor de groep 3 & 4, dus gekozen voor de Minecraft puzzel-activiteit. Dit bleek voor de groepen 4 prima aan te sluiten. Bij groepen 3 was er meer ondersteuning noodzakelijk waarna het redelijk liep. Er werden veel visitekaartjes meegenomen en we hebben terug gekoppeld gekregen dat de kinderen het ontzettend leuk hebben gevonden. Er zijn foto's gemaakt en te zien op hun site.

In mei heeft er een artikel over Coderdojo Nijmegen gestaan op [IntoNijmegen.nl](https://www.intonijmegen.nl). Zie hun artikel hier:

<https://www.intonijmegen.com/blijf-op-de-hoogte/verhaal/digitale-speeltuin-coderdojo-kinderen-duiken-in-computercode>