

Getting Started

Apps bouwen met Lua in Sublime Text en Corona

Corona Installeren

Installeer Corona SDK op je computer. Je moet eerst online een account aanmaken om Corona te downloaden:

<https://coronalabs.com/>

Sublime Text installeren

Download en installeer Sublime Text 3 als je dit programma nog niet hebt. Sublime is sowieso handig voor programmeren:

<https://www.sublimetext.com/3>

Sublime Text geschikt maken voor Corona

1) Kopieer onderstaande code:

```
import urllib.request,os,hashlib; h = 'df21e130d211cfc94d9b0905775a7c0f' +
'1e3d39e33b79698005270310898eea76'; pf = 'Package Control.sublime-package'; ipp =
sublime.installed_packages_path();
urllib.request.install_opener( urllib.request.build_opener( urllib.request.ProxyHandler() ) ); by =
urllib.request.urlopen( 'http://packagecontrol.io/' + pf.replace(' ', '%20')).read(); dh =
hashlib.sha256(by).hexdigest(); print('Error validating download (got %s instead of %s), please try
manual install' % (dh, h)) if dh != h else open(os.path.join( ipp, pf), 'wb' ).write(by)
```

2) Open Sublime Text

3) Ga naar *View > Show Console*

4) Plak de code in de console (onderaan) en druk op enter om te installeren

5) Ga naar *Tools > Command Palette...*

6) Klik op `Package Control: Install Package`

7) Zoek naar `Corona Editor` en klik hierop om te installeren

Instructies Downloaden

- 1) Ga naar <https://github.com/CoderDojoRotterdam/corona-halloween>
- 2) Klik op `Clone or Download' (de groene knop, rechts)
- 3) Download Zip
- 4) Pak het zipbestand uit en onthoud de locatie op je computer

Instructies openen

- 1) Open Sublime Text
- 2) Ga naar *Project > Open Project...*
- 3) Kies de map die je onder het kopje **Instructies Downloaden** hebt uitgepakt
- 4) Open het bestand Instructies.lua uit het project (links in Sublime Text)

Corona Simulator

- 1) Zoek Corona Simulator op je computer en open het programma
- 2) Open het project via *File > Open Project...*
- 3) Kies voor de corona-halloween-master map die het bestand main.lua bevat
- 4) Open het project (je ziet een Telefoon simulator)

Je eerste aanpassingen

- 1) Ga nu terug naar Sublime Text en lees de instructie
- 2) Maak de aanpassingen die nodig zijn om een achtergrond in te stellen
- 3) Sla het bestand op [ctrl + s]
- 4) Ga naar de Simulator en doe een Relaunch via *File > Relaunch* [ctrl + r]