



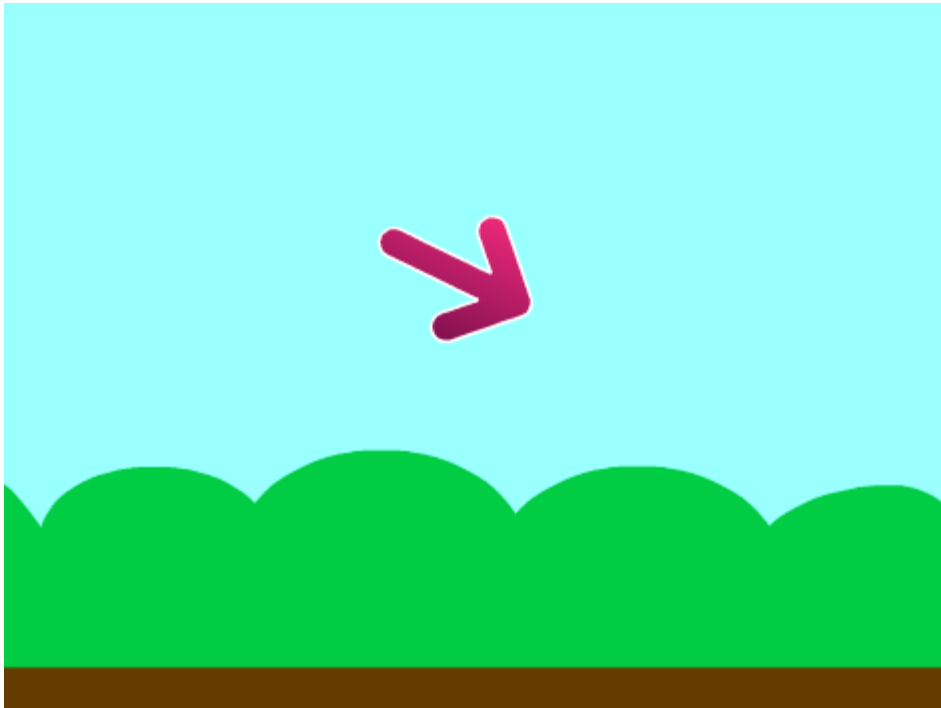
Video Motion: Games met de Webcam



Voorkennis:
Sprites

Leerdoelen:
Introductie video motion

Je kunt de pijl (sprite) besturen met behulp van video motion!



```
wanneer vlag wordt aangeklikt
herhaal
  zeg video beweging op deze sprite
  als video beweging op deze sprite > 25 dan
    richt naar video richting op deze sprite graden
```

Laat de pijl zeggen hoeveel beweging hij ziet.

Als er camera beweging op de positie van de sprite is.

Wijs de pijl in de richting van de beweging.