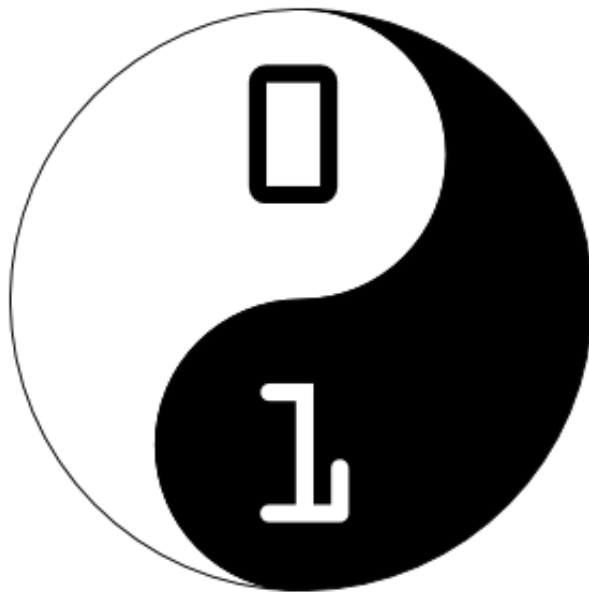


Stichting Coderdojo Nijmegen

Jaarverslag 2017



In dit eerste jaarverslag van de Stichting CoderDojo Nijmegen vindt u:

Inleiding	2
Dagelijkse leiding en bestuur	3
Crowdfunding	4
Dojo's	5
Onderwerpen	5
Locaties	6
Mentoren	7
Communicatie	7
VOG	8
Activiteiten	8
Slapende Mentoren	8
Sponsors	9
Rootnet	9
StitPro	9
Ouders	9
Samenwerking	10
OBGZ	10
iXperium	10
TCCN	10
WordCamp	10
OddStream	10
Toekomst (2018)	11
Mentoren	11
Dojo's	11
Sponsors	11
Financiële verantwoording	12
Bijlage I; Overzicht dojo's 2017	14

Inleiding

CoderDojo's brengen kinderen in aanraking met IT. We laten jonge mensen zien hoe ze zelf een game of website kunnen bouwen. Zo kunnen kinderen op jonge leeftijd ontdekken of ze programmeren leuk vinden; ook als hun ouders geen IT-achtergrond hebben en er op de basisschool weinig aandacht voor is. Bij CoderDojo kunnen kinderen (ninja's) in een vriendelijke omgeving experimenteren en ontdekken.

CoderDojo Nijmegen organiseert maandelijks gratis IT workshops (Dojo's) voor kinderen tussen 7 en 17 jaar. Tijdens die workshops bouwen de kinderen games, apps, websites en meer. De stichting is opgericht om naast de organisatie van workshops ook andere activiteiten te kunnen ontplooiën. Zo maakt CoderDojo Nijmegen lesmateriaal dat ook bij andere CoderDojo's kan worden gebruikt. Ook schaft CoderDojo Nijmegen materiaal (robots, computers, elektronica) aan voor gebruik tijdens Dojo's. Daarnaast kan de stichting andere Dojo's ondersteunen met kennis en materiaal, zodat meer kinderen in aanraking kunnen komen met IT.

Het bovenstaande is iets wat elk van de ongeveer 1000 CoderDojo's in de wereld doet.

Om de naam CoderDojo te mogen gebruiken moet worden voldaan aan de voorwaarden van CoderDojo International. Zo mogen CoderDojo's geen geld vragen voor workshops of materialen. De fondsen van CoderDojo's bestaan uit bijdragen (geld en vooral tijd) van vrijwilligers en betrokken ouders. Daarnaast ontvangen we donaties.

Vanwege transparantie en verantwoording doneren bedrijven en organisaties over het algemeen liever aan een rechtspersoon dan aan een natuurlijk persoon.

In 2016 is daarom (via crowdfunding) voldoende geld bijeengebracht om het particuliere initiatief van Louis Wolf onder te brengen in een stichting. Op 23 maart 2017 is daarmee Stichting CoderDojo Nijmegen opgericht. Om het aantrekkelijk te maken voor bedrijven om te doneren heeft de stichting een ANBI status aangevraagd en verkregen.



Dagelijkse leiding en bestuur

De dagelijkse leiding is in handen van Louis Wolf die samen met mentoren de inhoud bepaalt van de CoderDojo's en deze ook maandelijks verzorgt.

Het bestuur van de stichting bestaat uit 4 personen:

- Esther van Popta (voorzitter)
- Bas Hopman (secretaris)
- Leo Willems (penningmeester)
- Daan Willems

Het bestuur vergadert eenmaal per maand, samen met Louis Wolf. Van de vergaderingen worden agenda's en notulen bijgehouden.

Crowdfunding

In november 2016 heeft Louis Wolf een crowdfunding georganiseerd met als doel de oprichting van de Stichting CoderDojo Nijmegen en het borgen van de continuïteit. Het doel van 650 euro werd in één dag behaald, mede dankzij een artikeltje in regionaal dagblad de Brug.

Kinderen leren IT en programmeren

Louis Wolf geeft gratis CoderDojo

De digitale wereld is nauwelijks weg te denken uit ons dagelijks leven. "Kinderen worden al op de tablets geconfronteerd met games en websites. Het is daarom goed om van jongs af aan te snappen welke principes er achter zitten."

NIJMEGEN - Bibliotheek De Mariënborg verandert tijdelijk in dé programmeerschool voor kinderen tijdens het InScience Festival. In de CoderDojo op zaterdag 5 november leert IT-sensei Louis Wolf spelenderwijs de logica van het programmeren. "Informatietechnologie ontwikkelt zich razendsnel. Wij worden steeds meer afhankelijk van computersystemen en daarom is het belangrijk dat kinderen vroeg kennis maken met de digitale wereld."

Twee jaar geleden haalt Louis het concept naar Nijmegen. "De CoderDojo is ontstaan in Ierland en wordt in meer dan duizend steden gehouden. Inmiddels telt Nederland meer dan veertig CoderDojo's. De bijeenkomsten zijn gratis toegankelijk en de allerkleinsten beginnen met de programmeertaal Scratch. In deze visuele programmeersoftware bouwen de kinderen een systeem door commando's heen en weer te slepen, die de computer uitvoert", legt Louis uit. "Als je kunt lezen, kun je in principe programmeren. Zo zijn de jongste deelnemers zeven jaar oud en het is niet gek dat ze dit al op zo'n jonge leeftijd leren. Als je op je acht-tiende er achter komt dat je in de IT-wereld wil gaan werken, heb je al een enorme voor-kennis als je gedurende je schoolperiode leert programmeren."

De CoderDojo vindt maandelijks plaats en rouleert tussen de locaties van de Openbare Bibliotheek in het centrum, Lent, de Biezantijn en Zwannerveld. "De komende CoderDojo is bijzonder, omdat wij een crowdfundingcampagne starten. We willen een stichting oprichten en daarvoor hopen wij 650 euro op te halen. Daarnaast willen wij een ondersteunende functie vervullen. Op deze dag ontwikkelde de kinderen in het spel Minecraft zelf systemen. Zo wordt de grondstof 'redstone' in de game gebruikt om dingen te laten gebeuren. Je kunt dan denken aan een poort die open gaat als je op een bepaalde locatie gaat staan." Het speelse karakter van de programmeerschool is niet alleen leuk, maar ook erg nuttig, legt Louis tot slot uit. "Of het nu gaat om een website of een game, de kinderen zien in de CoderDojo de digitale wereld van de andere kant. In plaats van consument worden zij producent en dat is leuk, omdat je echt iets maakt. Het belangrijkste is dat kinderen hun logica ontwikkelen en dat is precies waar het om draait wanneer je bezig bent met programmeren." De CoderDojo van 5 november vindt plaats in Bibliotheek De Mariënborg van 13.00 tot 16.00 uur. Info: www.coderdojo-nijmegen.nl

"ALS JE KUNT LEZEN KUN JE IN PRINCIPE OOK PROGRAMMEREN"

Louis Wolf vindt het belangrijk dat kinderen leren programmeren. "We worden steeds afhankelijker van computersystemen, het is belangrijk dat kinderen vroeg kennis maken met de digitale wereld". (Foto: Jimmy Israël)

Q@Aaa^!Aca A^&|, a~}aa *A A^A ~a|aa wA^: [&@

Met het opgehaalde bedrag is de stichting opgericht en geregistreerd bij de kamer van koophandel. Verder zijn er praktische zaken opgezet zoals een bankrekening.

Afhankelijk van hun bijdrage krijgen crowdfundingders een (of meerdere) rewards. In februari 2018 is de stichting zover dat er kan worden overgegaan tot uitreiking van de rewards.

Hieronder ziet u de tijdlijn van de crowdfunding tot begin 2018:

- | | |
|-------------------------------|--|
| November 2016 | Aftrap Crowdfunding |
| December 2016 - Februari 2017 | Zoeken bestuursleden, vorming bestuur |
| Februari 2017 - Maart 2017 | Oprichting Stichting |
| Maart 2017 - Juli 2017 | Erkenning ANBI status |
| Juli 2017 - Dec 2017 | Vormgeven Stichting (beleidsplan e.d.) |
| Maart 2018 | Financiering vanuit StitPro |
| | Uitreiking crowdfunding rewards |

Dojo's

De belangrijkste activiteit van CoderDojo is het organiseren van dojo's: bijeenkomsten waar kinderen leren programmeren. Het afgelopen jaar (2017) zijn er 12, op zichzelf staande, dojo's georganiseerd. Hiervan is een overzicht te vinden in Bijlage I.

Van alle vrijwillige uren worden de meeste tijd besteed aan het organiseren van de maandelijkse dojo's. De belangrijkste aspecten van een dojo zijn het onderwerp en de locatie.

Onderwerpen

Iedere maand probeert CoderDojo Nijmegen een ander onderwerp te behandelen. Het ontwikkelen van goed instructiemateriaal is, als onderdeel van een dojo, het meest tijdrovend. Het geproduceerde instructiemateriaal wordt zoveel mogelijk publiek beschikbaar¹ gemaakt zodat ook andere CoderDojo's er gebruik van kunnen maken.

In Nijmegen wordt er bewust voor gekozen om maandelijks een ander onderwerp te behandelen. Die variatie maakt dat je makkelijker kunt meebewegen met je omgeving (locatie, evenement). Ook maakt het de dojo's verrassender, zowel voor ninja's als mentoren. Daarbij, en dat is misschien wel het belangrijkste, komen kinderen in aanraking met veel verschillende facetten van IT. Bij kinderen die al langer meelopen zie we dat ze gaan cherry-picken. Deze kinderen komen naar de dojo's met onderwerpen waar ze meer over willen weten en/of wat ze leuk vinden.

¹ <https://github.com/coderdojonijmegen>

Sommige CoderDojo's in Nederland behandelen maandelijks hetzelfde onderwerp. Deze CoderDojo's investeren in de moeilijkheidsgraad van het onderwerp. Bij CoderDojo Nijmegen wordt hierover met enige regelmaat gediscussieerd. De conclusie van deze discussie is over het algemeen: ja, we zouden kinderen graag een 'leerlijn' kunnen aanbieden op een bepaald onderwerp, zoals $\sqrt{2}$ of $\frac{1}{2}$, maar we willen ook de variatie behouden.

Een goede, didactisch verantwoorde 'leerlijn' is moeilijk te realiseren. Het kost veel tijd en de didactische kennis ontbreekt in het huidige vrijwilligersbestand. Het inkopen van deze kennis is momenteel niet reëel.

Locaties

Behalve het wisselen van onderwerp, probeert CoderDojo Nijmegen ook regelmatig van locatie te wisselen. Hierin is een leuke relatie opgebouwd met de Bibliotheken (Openbare Bibliotheek Gelderland-Zuid). Zo nu en dan wordt een dojo ook op een andere plek georganiseerd. Zie hiervoor de bijlage met het overzicht van dojo's in 2017.

Een locatie moet geschikt zijn voor minimaal 20 deelnemers met hun ouders. Dit aantal maakt het vinden van een locatie relatief gemakkelijk. Als CoderDojo Nijmegen groeit naar 30+ deelnemers is het niet meer realistisch om maandelijks een andere locatie te vinden.

Dat hoeft geen probleem te zijn. Sinds de allereerste Nijmeegse dojo bestaat de wens om de kinderen aan (fysieke) $\sqrt{2}$ te kunnen laten werken. Het zou dan praktisch zijn als deze projecten op de locatie achter kunnen blijven, eventueel met gereedschap en andere spullen. Momenteel is dat niet haalbaar.

Mentoren

De begeleiders van de dojo's zijn ontzettend belangrijk. Zij zijn het gezicht van CoderDojo naar de kinderen toe en zij brengen hun expertise op een laagdrempelige manier over.

Eén van de terugkerende problemen bij het organiseren van CoderDojo is het vasthouden van en communiceren met mentoren. Er is op verschillende manieren geprobeerd om de betrokkenheid van mentoren bij CoderDojo te vergroten. Het resultaat hiervan is dat zich in 2017 een 'harde kern' van mentoren begint te vormen, die in leuke sfeer, enthousiast bijdraagt aan onze CoderDojo.



Communicatie

Gedurende 2017 zijn we overgestapt van de combinatie mail en Slack (een chatapplicatie die landelijk wordt ingezet voor CoderDojo) naar WhatsApp.

Dit heeft een grotere betrokkenheid tot gevolg gehad. WhatsApp is toegankelijker waardoor mentoren sneller met vragen over- en suggesties voor aankomende dojo's komen.

Uitgebreide informatie wordt nog steeds via mail verstuurd, maar via WhatsApp worden mentoren op deze communicatie gewezen.

VOG

Vanuit de landelijke organisatie is het mogelijk voor lokale CoderDojo's om (gratis) een Verklaring Omtrent Gedrag (VOG) aan te vragen voor mentoren. Toen deze mogelijkheid in 2017 beschikbaar kwam is CoderDojo Nijmegen hier gebruik van gaan maken voor zowel de bestuursleden als de mentoren. Het streven is om voor iedere mentor, nadat deze 2 maal een dojo heeft bezocht, een VOG aan te vragen.

Het doel is om een veilige omgeving voor de bezoekers van CoderDojo te creëren, maar ook om de betrokkenheid van de mentoren te vergroten door ze te laten zien dat er in hen geïnvesteerd wordt.

Activiteiten

Om de drie á vier dojo's wordt er een borrel georganiseerd voor de mentoren. De ervaring is dat mentoren nauwelijks gehoor geven aan een oproep tot een borrel buiten het dojo programma. Daarom worden borrels, bij voldoende animo, ad hoc gepland na een CoderDojo. De borrels zijn belangrijk, omdat ze het enige moment zijn waarop mentoren elkaar beter kunnen leren kennen en het mentoren team hechter kan worden. Tijdens de dojo is daarvoor te weinig tijd.

Slapende Mentoren

Er is een relatief groot aantal 'mentoren' die in het verleden hebben geholpen bij CoderDojo, maar inmiddels niet meer actief zijn. Vaak denken deze mentoren zelf nog bij te willen dragen. In praktijk gebeurt dat echter niet of, als het wel gebeurt, vervallen deze mentoren snel weer in stilzwijgen. Het is de vraag of dit erg is, maar het geeft wel een onduidelijk beeld van het aantal mentoren waarop CoderDojo Nijmegen kan rekenen.

De verwachting is dat een aantal van deze mentoren het komende jaar zal wegvallen omdat er geen VOG voor hen wordt aangevraagd of omdat de aanvraagprocedure niet wordt voltooid.

Sponsors

Al vóór de oprichting van de stichting heeft CoderDojo sponsors gekend. Zo zijn er bedrijven geweest die hun (oude) hardware hebben gedoneerd en regelmatig konden er kleine donaties in ontvangst worden genomen vanuit ouders. Dat maakte dat CoderDojo min of meer break-even kon draaien.

Rootnet

Uit dit 'tijdperk' komt ook RootNet² als sponsor. RootNet sponsort zowel de hosting als de domeinnaam coderdojo-nijmegen.nl. Alle andere dojo's in Nederland worden gezamenlijk gehost op een account vanuit CoderDojo Nederland. Omdat deze landelijke service in 2017 offline ging was CoderDojo Nijmegen de enige CoderDojo in Nederland met een werkende website. Op basis hiervan heeft CoderDojo Nederland aangegeven ook interesse te hebben in hosting bij RootNet.

StitPro

De Stichting IT Projecten³ steunt CoderDojo sinds de oprichting van de stichting en het verkrijgen van onze ANBI status. De stichting ontvangt een jaarlijks bedrag van € 2500,- gedurende 3 jaar.

Ouders

Op onregelmatige basis ontvangt CoderDojo Nijmegen donaties van ouders.



² <https://www.rootnet.nl/>

³ <http://www.stitpro.nl/>

Samenwerking

Er zijn diverse partijen waarmee CoderDojo Nijmegen samenwerkt. Sommige regelmatig, anderen hoogstens eens per jaar. Over het algemeen wordt CoderDojo gezien als een nobel streven waar organisaties graag aan bijdragen.

OBGZ

De Openbare Bibliotheek Gelderland-Zuid stelt haar locaties graag beschikbaar aan CoderDojo Nijmegen. Als een bibliotheek de locatie verzorgt kan er meegelift worden op hun promotiekanalen. Via de bibliotheek kan zo nu en dan gebruik gemaakt worden van hun NAO robots.

iXperium

Het iXperium heeft veel materiaal tot haar beschikking (3D printers, Lego Mindstorms, etc.) waarvan we als CoderDojo zo nu en dan gebruik kunnen maken.

TCCN

Het TCCN is al jarenlang actief in Nijmegen. Tegenwoordig hebben ze onderdak in o.a. het Technovium. Vanuit TCCN en NXP is het afgelopen jaar gewerkt aan Lab 4.0, een stichting die zich wilde inzetten voor leerlijnen met betrekking tot programmeren voor kinderen. De stichting is helaas alweer ontbonden, maar het afgelopen jaar heeft CoderDojo Nijmegen veel gehad aan de personele steun vanuit het TCCN. Ook kan er gebruik gemaakt worden van het materiaal waarover het TCCN beschikt, zoals robots en Micro:bits.

WordCamp

WordCamp is een lokale WordPress conferentie. In 2017 is door CoderDojo Nijmegen voor het eerst (op de wereld) samenwerking gezocht tussen CoderDojo en WordCamp.

De samenwerking was erg succesvol. De kinderen zien op een toegankelijke, leuke manier hoe bedrijven zich bezig houden met IT. Een enkele Ninja is na een gesprek met standhouders op bezoek geweest bij deze bedrijven (Yoast, Savvii).

De combinatie CoderDojo-WordCamp heeft navolging gekregen bij WordCamps in o.a. Berlijn en Rotterdam. Bezoekers van WordCamp zijn gestimuleerd om in hun eigen omgeving (Nederland, België, Duitsland) CoderDojo's te benaderen en hun kennis en kunde aan te bieden.

OddStream

Het Nijmeegse platform voor Kunst en Technologie OddStream en CoderDojo houden elkaar op de hoogte van (digitale) ontwikkelingen voor jongeren. Daarnaast kan CoderDojo af en toe materiaal lenen van OddStream. En een enkele keer kan CoderDojo dezelfde dienst terug bewijzen.

Toekomst (2018)

Voor 2018 wil Stichting CoderDojo Nijmegen meer impact hebben. Meer impact op de jongeren in de omgeving via grotere dojo's met leuke, goed uitgewerkte onderwerpen, en meer impact op de regionale (Arnhem, Wijchen, Oss) en landelijke beweging van CoderDojo's door de publicatie van degelijk, vrij te gebruiken instructiemateriaal en het organiseren van informatieve evenementen.

Op langere termijn wil de Stichting vaker meedoen aan internationale CoderDojo evenementen zoals EU Dojo (Brussel) en CoderDojo Coolest Projects (Dublin).

Mentoren

Om dit te bereiken gaat de Stichting verder werken aan de band met haar mentoren, om zo tot een stabiele, hechte groep vrijwilligers te komen. De mentoren zijn ontzettend belangrijk voor CoderDojo. Hun ideeën en inzet maken CoderDojo tot een succes.

In 2018 zal kritisch worden gekeken hoe de organisatie omgaat met nieuwe mentoren, maar ook hoe er wordt omgegaan met mentoren die minder actief zijn geworden. Daarnaast zal de mogelijkheid worden bekeken om ninja's te laten doorstromen naar de rol van mentor.

Dojo's

In 2018 wil CoderDojo Nijmegen een voorzichtig begin maken met lesmateriaal dat op ander lesmateriaal voortborduurt. De term leerlijn wordt hier bewust vermeden.

Er wordt nagedacht over een CoderDojo paspoort. In het paspoort kunnen kinderen laten vastleggen welke onderwerpen ze beheersen en op welk niveau. Dit maakt het voor mentoren ook gemakkelijker om snel inzicht te krijgen in wat een ninja al dan niet zou moeten beheersen. Vanzelfsprekend is het paspoort ook door andere CoderDojo's te gebruiken.

CoderDojo Nijmegen spreekt een relatief jonge groep kinderen aan (7 -11 jaar). Onze dojo is niet goed in het vasthouden van kinderen van 12+. In 2018 zal CoderDojo Nijmegen onderzoeken hoe deze groep beter bediend kan worden.

Sponsors


Om onze doelen op langere termijn te realiseren is het nodig dat de Stichting CoderDojo Nijmegen uren kan gaan uitbetalen. Uren voor de ontwikkeling (en beoordeling) van instructiemateriaal en uren voor het onderhouden van relaties en het organiseren van dojo's en evenementen (kortom, het draaien van CoderDojo als organisatie).

In 2018 gaat Stichting CoderDojo Nijmegen daarom werken aan haar banden met het bedrijfsleven, met als doel om meer funding op te halen.

Financiële verantwoording

Stichting CoderDojo Nijmegen heeft de ANBI status is en niet BTW-plichtig. Het vermogen van de stichting wordt louter verkregen uit donaties.

	Debet	Credit
	31-12-2017	31-12-2017
Vlottende activa		Eigen vermogen
^ Financiële rekeningen	2.923,10	
Rabobank NL38RABO0317680870	2.923,10	
^ Btw	34,48	
Te vorderen btw	34,48	
	2.957,58	
		Resultaat openstaande boekjaren
		2017
		2.957,58
		2.957,58

 • **ACFI** Á

De verplichtingen waren in 2017 nihil. Het bestuur ontvangt geen vacatievergoeding. De baten worden gebruikt voor kosten van kantoorspullen, bank en catering en materialen voor de maandelijkse dojo's.

Naast donaties wordt ook 'in kind' bijgedragen door:

- Louis Wolf: verzorgt huisvesting en materiaal
- CoderDojo Nederland: draagt de kosten van de VOG's
- Rootnet BV: verzorgt de hosting van de CoderDojo Nijmegen website

Stichting CoderDojo Nijmegen – Resultatenrekening voor 2017 per maand

	jan 2017	feb 2017	mrt 2017	apr 2017	mei 2017	jun 2017	jul 2017	aug 2017	sep 2017	okt 2017	nov 2017	dec 2017
Omzet												
Donaties	0,00	0,00	0,00	355,09	0,00	2.500,00	0,00	0,00	0,00	500,00	0,00	0,00
Totaal omzet	0,00	0,00	0,00	355,09	0,00	2.500,00	0,00	0,00	0,00	500,00	0,00	0,00
Kosten												
Algemene kosten	0,00	0,00	57,00	0,00	8,55	14,63	16,05	16,05	16,05	16,05	16,05	15,87
Administratiekosten	0,00	0,00	57,00	0,00	0,00	0,00	0,00	0,00	0,00	0,00	0,00	0,00
Bankkosten	0,00	0,00	0,00	0,00	8,55	14,63	16,05	16,05	16,05	16,05	16,05	15,87
Ongecategoriseerde uitgaven	0,00	0,00	0,00	0,00	0,00	0,00	0,00	0,00	0,00	22,18	0,00	142,03
Verkoopkosten	0,00	0,00	0,00	0,00	0,00	0,00	0,00	0,00	0,00	0,00	0,00	57,00
Eten en drinken met relaties	0,00	0,00	0,00	0,00	0,00	0,00	0,00	0,00	0,00	0,00	0,00	57,00
Totaal kosten	0,00	0,00	57,00	0,00	8,55	14,63	16,05	16,05	16,05	38,23	16,05	214,90
Nettoresultaat	0,00	0,00	-57,00	355,09	-8,55	2.485,37	-16,05	-16,05	-16,05	461,77	-16,05	-214,90

 • **ACFI** Á

De prognose voor 2018:

- Stichting IT Projecten heeft zich voor 3 jaar gecommitteerd een donatie van € 2.500 te geven. In 2018 is de tweede tranche reeds ontvangen.
- Stichting CoderDojo Nijmegen wil in 2018 focussen op het verkrijgen van meer donateurs om continuïteit te borgen, materialen te kunnen aanschaffen en - indien mogelijk - een uren(kosten)-verplichting aan te gaan met Louis Wolf.

Bijlage I; Overzicht dojo's 2017

>Ubi Urj'

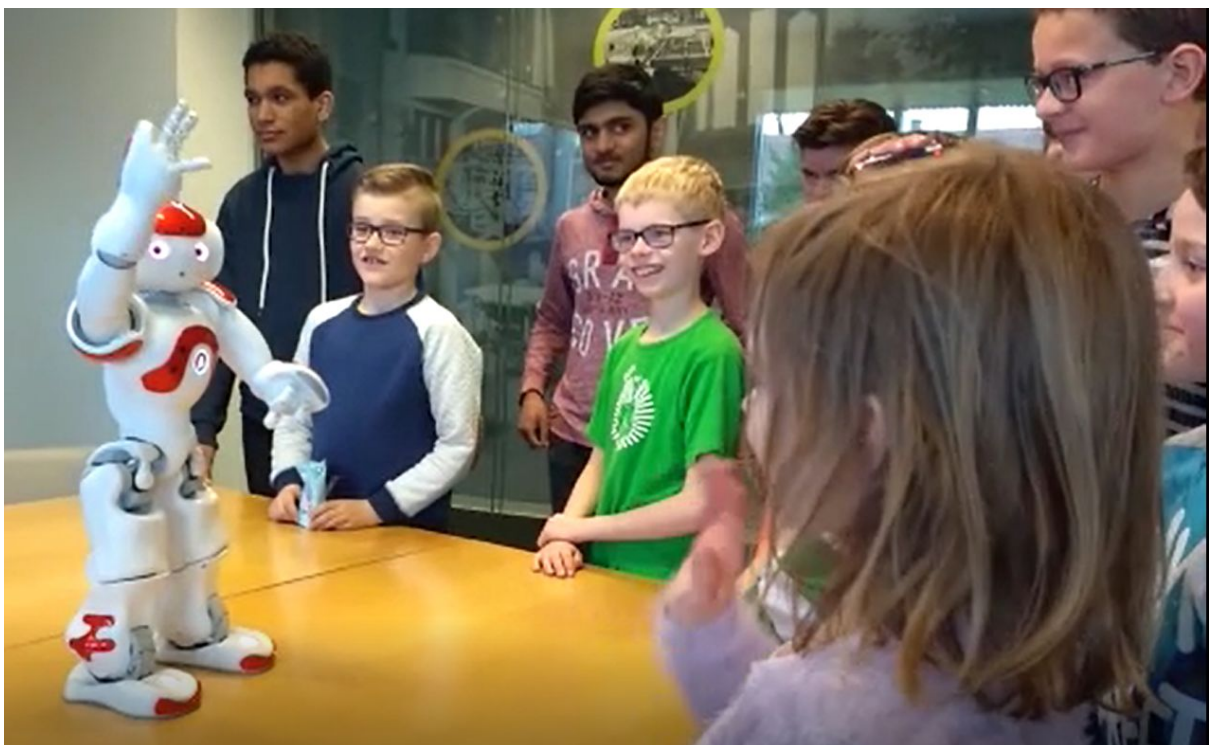
Editie: 24
Locatie: Bibliotheek de Biezantijn
Onderwerp: Websites bouwen in HTML
Deelnemers: 14

WebTinq⁴ is een online HTML editor voor kinderen. Deze tool is door Louis gemaakt voor initiatieven als CoderDojo om kinderen in een beschermde omgeving een website te laten bouwen en publiceren. Bij CoderDojo gebruiken we WebTinq om kinderen te leren hoe ze zelf hun eigen website kunnen 'programmeren' in HTML en CSS.

: Yvfi Urj'

Editie: 25
Locatie: Bibliotheek de Biezantijn
Onderwerp: Apps bouwen
Deelnemers: 16

Corona is een applicatie waarmee Smartphone apps geschreven kunnen worden met de programmeertaal Lua (o.a. ook geschikt voor Minecraft programmeren). Bij deze dojo zijn we met een strakke handleiding, games gaan programmeren voor Android smartphones.



[Illegible text]

⁴ <https://webtinq.nl>

A Ufh

Editie: 26
Locatie: Bibliotheek de Biezantijn
Onderwerp: CSS/Bootstrap & Visual Basic
Deelnemers: 13

Op basis van de kennis over HTML zijn de ninja's aan de slag gegaan met Bootstrap, een manier om je webpagina's van een strakke layout te voorzien.

Dit is de eerste dojo geweest waarin een Ninja een eigen onderwerp (Visual Basic) heeft voorbereid en uitgelegd aan andere Ninja's.

Bij de opening van de dojo was een Nao robot aanwezig waar CoderDojo vanuit de Bibliotheek over kon beschikken.

5 dfj`

Editie: 27
Locatie: Bibliotheek Mariënburg
Onderwerp: Robotica
Deelnemers: 12

Via één van onze mentoren konden we tijdens deze dojo beschikken over programmeerbare robots (mBots) waarvoor de Ninja's op Scratch-achtige manier (mBlocks) code kunnen schrijven. Voor de jongere kinderen waren er Ozobots. Deze robots reageren op verschillende kleuren lijnen die ze kunnen volgen. Met stiften kunnen Ninja's bepalen hoe de robots rijden.

A Yj`

Editie: 28
Locatie: Bibliotheek Mariënburg
Onderwerp: Microcomputers, PHP & Databases
Deelnemers: 13

Micro:bit's zijn microcomputers die in 2017 beschikbaar zijn gekomen op de Nederlandse markt. Via TCCN / Technovium konden wij beschikken over zowel Micro:bit's als instructiemateriaal. Ninja's kunnen met een Micro:bit onder andere een LED grid aansturen en zo, bijvoorbeeld, een lichtkrant programmeren.

Naast de Micro:bit's was er de mogelijkheid om met PHP en Databases aan de slag te gaan. Af en toe proberen we een wat moeilijker onderwerp, maar voor onze groep Ninja's, gemiddeld 7 tot 11 jaar, is dat over het algemeen te hoog gegrepen.

>i b]`

Editie: 29
Locatie: Bibliotheek Mariënburg
Onderwerp: Robotica
Deelnemers: 16

Deze dojo hebben we voor de tweede keer gebruik gemaakt van mBots. Deze robots zijn gebaseerd op Arduino's. Om bij de Ninja's het inzicht te vergroten, hebben we de Arduino's daarom ook als apart onderwerp behandeld. Hierbij hebben we laten zien hoe een lichtsensor gebruikt kan worden om een lampje aan en uit te schakelen.

>i `]

Editie: 30
Locatie: Bibliotheek Biezentijn
Onderwerp: Basis programmeren
Deelnemers: 16

Ruby is een relatief eenvoudige programmeertaal, maar voor kinderen nog steeds erg lastig. Tijdens deze dojo hebben we een eenvoudig tekst-spelletje geprogrammeerd.



*Dã lã•Á^!^ã^} Á|^ç^} áÁ!| *!æ { ^!^} iÁ[[!|*

5i [i gh g`

Editie: 31
Locatie: De Smeltkroes (Honigcomplex)
Onderwerp: Levend Programmeren
Deelnemers: 10

Dit was een `}}|/~**^ãÁ dojo, dus zonder computers. Voor deze dojo is het spel 'levend programmeren' uitgewerkt. De bedoeling van het spel is dat Ninja's elkaar aansturen met commando's (draai links, doe een stap vooruit). Op deze manier navigeren de kinderen elkaar over een levensgroot spelbord.

Het spel 'levend programmeren' is publiek beschikbaar via GitHub. CoderDojo Nijmegen heeft het spel na de dojo bijgewerkt, zodat ook anderen profijt hebben van onze bevindingen.

.

.

GYdHya VYf'

Editie: 32
Locatie: Radboud Universiteit Nijmegen
Onderwerp: WordPress websites
Deelnemers: 9

Voor deze dojo is er voor het eerst (op de wereld) samenwerking gezocht tussen CoderDojo en de WordPress conferentie WordCamp. Als onderwerp is er, vanzelfsprekend, gekozen voor WordPress.

De samenwerking was erg succesvol. De kinderen zien op een toegankelijke, leuke manier hoe bedrijven zich bezig houden met IT. Een enkele Ninja is na een gesprek met standhouders op bezoek geweest bij deze bedrijven (Yoast, Savvii).

De combinatie CoderDojo-WordCamp heeft navolging gekregen bij WordCamps in o.a. Berlijn en Rotterdam. Bezoekers van WordCamp zijn gestimuleerd om in hun eigen omgeving (Nederland, België, Duitsland) CoderDojo's te benaderen en hun kennis en kunde aan te bieden.

Pã lae • Á } Á ^ } d ' ^ } Á } • Á [á ^ ! Ö [Å ÅHGÁ
.
.

